

Gamification in de les Duits

Escape room

Joanne Rullens, docente Duits en ontwikkelaar van lesmateriaal, legt in dit webinar voor beginnende docenten Duits precies uit hoe je een escape room maakt en hoe je deze vervolgens inzet in de les Duits. Deelname is gratis.

Gamification is hot en happening in onderwijsland. Raadsels, puzzels en andere spelelementen worden ingezet om leerlingen beter te laten leren. (digitale) Escape rooms zijn een uitgelezen kans om dat eens toe te passen.

Op welke manier kun je vorm en inhoud combineren in een digitale escape room? Hoe zorg je voor een spannend en coherent verhaal? Welke digitale tools kun je gebruiken om een escape room eenvoudig en toegankelijk te houden, voor zowel de docent als de leerling?

Tijdens dit webinar geeft Joanne Rullens je praktische tips, voorbeelden en theorie over de inzet van een escape room in de les Duits. Ook gaan we in groepjes aan de slag met het maken van een digitale escape room. Aan het einde van het webinar ben je een eind op weg om binnen de kortste keren een escape room te doen met je klas.

Datum: 15 april 2021, 16:00 - 17:15 uur

Doelgroep: Beginnende docenten Duits en studenten van de lerarenopleiding Duits

Kosten: Gratis voor leden van de DIA-Akademie. Ook niet-leden mogen zich aanmelden en gratis meedoen.

Aanmelden: dit webinar zit helaas vol.

Dit is een artikel gedownload via [duitslandinstituut.nl](https://www.duitslandinstituut.nl).

Artikel: <https://www.duitslandinstituut.nl/gamification-in-de-les-duits>