

[Team A]

Namen:  
Groepsnaam:  
Klas:

## Fonteinenroute

---

*Aken is onder andere bekend om zijn warmwaterbronnen en vele fonteinen. Deze 'Wie-is-de-mol?'-achtige opdracht leidt jullie langs acht fonteinen in de stad die jullie moeten fotograferen. De foto's moeten aan een ander team worden beschreven zodat zij deze precies kunnen namaken. Je moet dus heel nauwkeurig beschrijven en luisteren, zodat je deze opdracht wint!*

### Opdracht

1. Twee teams (team A en team B) vormen samen één groep en lopen beide dezelfde route in omgekeerde richting.
2. Jullie hebben als team een *routebeschrijving*, *plattegrond* en *vier beschrijvingen van fonteinen* bij je.
3. Op de eerste helft van jullie route koppelen jullie de juiste beschrijving aan de juiste fontein. **Maak ook een foto van de fontein!**
4. Op het *Katschhof* ontmoeten jullie team B (het andere deel van jullie groepje). Jullie beschrijven de foto's die jullie gemaakt hebben van alle vier de fonteinen. **Je mag de foto's niet laten zien, alleen beschrijven!**
5. Van team B krijg je hun beschrijvingen te horen. **Maak hiervan aantekeningen!**
6. Tijdens de tweede helft van de route zoeken jullie de fonteinen die het andere team beschreven heeft. Aan de hand van deze beschrijving (waarvan jullie ook aantekeningen hebben gemaakt) proberen jullie de foto zo goed mogelijk na te maken. **Je mag uiteindelijk maar 1 foto per fontein hebben!**
7. Bij terugkomst bij het startpunt komt jullie groepje weer samen. Jullie vergelijken de foto's die beide teams van dezelfde fontein hebben gemaakt. Jullie kiezen twee fonteinen uit waarvan de foto's van beide teams het meest op elkaar lijken. Van deze fontein weten jullie ook de naam.
8. Als groepje (team A en B) leveren jullie twee fotoparen in, waarvan in overleg besloten is dat de foto's van beide teams het meest identiek zijn.



# Routebeschrijving

---

- ✓ Eure Route fängt beim Elisenbrunnen an. Geht auf der rechten Seite des Parks an dem Café *Elisenbrunnen* entlang.
- ✓ Am Ende des Parks kommt ihr in die Buchkremerstraße. Geht immer noch geradeaus. Die Straße heißt jetzt Büchel und steigt ein wenig an.
- ✓ Nach 200 Metern biegt ihr links in die Rethelstraße ein. Wenn ihr diese Straße hinuntergeht, erreicht ihr den Hühnermarkt.
- ✓ Den Hühnermarkt überquert ihr (behaltet das Couven-Museum an eurer linken Seite). Am Ende des Hühnermarkts biegt ihr links in die Romaneygasse ein. Geht diese Gasse hinunter und biegt dann nach rechts zum „Hof“ ab.
- ✓ Am Ende vom „Hof“ biegt ihr sehr scharf nach rechts in die Krämerstraße ab. Geht diese Straße hinunter bis ihr auf dem Marktplatz vor dem Rathaus steht. Geht dann um das Rathaus herum bis zum Katschhof. Hier trifft ihr die andere Hälfte eurer Gruppe.

- 
- ✓ Geht nun weiter in die Ritter-Chorus-Straße (neben dem *Centre Charlemagne*), bis ihr rechts in die Johannes-Paul-II.-Straße abbiegen könnt. Ihr kommt nach etwa 40 Metern an eine Kreuzung. Geht hier links in die Jakobsstraße.
  - ✓ Nach etwa 150 Metern biegt ihr links in die Klappergasse ab, die, wenn ihr euch rechts haltet, in die Rennbahn übergeht. Von der Rennbahn kommt ihr auf den Fischmarkt.
  - ✓ Geht durch das Tor zum Dom. Von hier kommt ihr auf den Münsterplatz. Wenn ihr diesen überquert, kommt ihr in die Hartmannstraße, die euch zurück zum Elisenbrunnen führt.



# Beschrijving van de fontein

---

*Van de volgende vier fontein die jullie zullen tegenkomen tot jullie bij het Katschhof zijn, maken jullie een foto.*

***Let op: de fonteinbeschrijvingen staan in willekeurige volgorde!***

## ***Puppenbrunnen***

*Dieser Brunnen besteht aus vielen Figuren. Ganz oben fliegt ein Hahn. Am Rande des Brunnens sitzen viele Puppen. Eine Puppe, zum Beispiel, reitet auf einem Pferd. Eine andere sitzt in einem Stuhl und grüßt. Man kann auch wirklich mit verschiedenen Puppen ‚spielen‘, indem man an den Armen zieht, oder die Figuren dreht.*

## ***Hühnerdieb***

*Über dem Brunnen steht ein Mann, der ein Huhn stehlen wollte. Er trägt Stiefel und einen Hut. Er schaut nach hinten und sieht, dass er einen Hahn in seinen Händen hält, und kein Huhn. Der Hahn kräht und verrät auf diese Weise den Dieb.*

## ***Karlsbrunnen***

*Dieser Brunnen stellt eine wichtige historische Persönlichkeit dar: Karl den Großen. Er hat einen langen Bart und eine Krone. In der einen Hand hält er das Zepter, in der anderen eine Kugel (die die Erde darstellt) mit christlichem Kreuz. Karl der Große steht ganz oben, unter ihm speien verschiedene Löwenköpfe Wasser.*

## ***Bahkauv***

*Hier steht ein großes Tier mit einem langen Schwanz auf einer Säule. Das Tier hat Schuppen und brüllt. Es ist ein Biest aus einer Aachener Sage und heißt Bahkauv. Die Sage erzählt, dass dieses Tier nachts betrunkenen Männer (keine Frauen und Kinder) erschreckt und sie zwingt, es auf ihren Schultern nach Hause zu tragen. So wird es für diese Männer sehr schwer heimzukommen.*